

نویسه؟ برای بررسی اینکه یک ماتریس تحویل شده، سطری است یا چیزی برای داشتن سطر الف) به تک تک سطرهاي ماتریس نگاه کنید. کلمه مخصوصاً سطرهاي ناهمفره باید اولین در این این سطرهاي ناهمفره عدد ۱ باشد حال این عدد ۱ که اولین در این ناهمفره یک سطر است در یک ستون ماتریس قرار دارد (باید تمام در این های این ستون غیر از عدد ۱ تعیین شده باید صفر باشند تا سطر الف) برقرار باشد

قضیه ۲۳: هر ماتریس  $m \times n$  دلخواه روی میدان  $IR$  هم ارزش سطری یک ماتریس تحویل شده سطری است. (با عملیات سطری معادلاتی روی ماتریس  $m \times n$  به ماتریس تحویل شده سطری می رسم)

تعریف (ماتریس تحویل شده سطری پیکانی) ماتریس  $m \times n$  مانند  $B$  را تحویل شده سطری پیکانی می نامیم هرگاه سه شرط زیر را داشته باشد  
الف)  $B$  تحویل شده سطری باشد

ب) هر سطر  $B$  که هم در این آن همفره است نیز همه سطرهاي ناهمفره  $B$  قرار گرفته باشد

ج) اگر سطرهاي شماره اول، دوم، ... و  $r$  سطرهاي غیر همفره  $B$  باشند و در این غیر همفره مقدم سطرهاي شماره  $i$  (که عدد یک است) در ستون شماره  $k_i$  ام قرار گیرد که  $r, \dots, (2, 1) = 1$  نگاه باید

$$k_1 < k_2 < \dots < k_r$$

(به عبارت دیگر عددهای یک (که مقدم سطرهاي ناهمفره هستند) در ماتریس  $B$  تشکیل یک پیکان دهند)

مثال ۲۵: در مثال ۲۴ ماتریس های  $R_1$  و  $R_2$  ماتریس تحویل شده سطری پیکانی هستند ولی  $R_3$  تحویل شده سطری است ولی پیکانی نیست. کافی است در ماتریس  $R_3$  جای دو سطر اول و دوم را عوض کنیم تا به ماتریس تحویل شده سطری پیکانی برسیم.

$$R_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_{12}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad R_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

قضیه ۲۴: هر ماتریس  $m \times n$  مانند  $A$  باید ماتریس تحویل شده سطری پیکانی هم ارزش سطری است (با عملیات سطری معادلاتی می توان از  $A$  به ماتریس تحویل شده سطری پیکانی رسید)



**تئیه:** در حل دستگاه معادلات خطی همگن  $RX=0$  که  $R$  یک ماتریس متعین شده سطرهای پیکانی است. اگر  $r$  تعداد سطرهای نامفرد ماتریس  $R_{m \times n}$  باشد و  $r < n$  (یعنی تعداد سطرهای نامفرد  $R$  کمتر از تعداد ستون های  $R$  باشد) آنگاه دستگاه  $RX=0$  دارای جواب غیر بدیهی (غیر همگن) باشد  $(x_1, x_2, \dots, x_r, 0, \dots, 0)$  است که در آن  $n-r$  هاهای نامفرد هستند.

اگر  $r=m$  آنگاه دستگاه همگن  $RX=0$  فقط جواب بدیهی (مفرد دارد) بنابراین برای حل دستگاه همگن  $AX=0$  کافی است که دستگاه هم ارز آن  $RX=0$  را حل کنیم که در آن  $R$  ماتریس متعین شده سطرهای پیکانی است.

**قضیه ۲۵:** اگر  $A$  یک ماتریس  $m \times n$  باشد و  $m < n$  آنگاه دستگاه معادلات خطی  $AX=0$  یک جواب غیر بدیهی دارد (زیرا  $n < m < n$  که  $r$  تعداد سطرهای نامفرد  $R$  است و  $R \sim A$  و  $R$  متعین شده سطرهای پیکانی است)

**نتیجه و خلاصه بالا:** فرض کنید  $AX=0$  یک دستگاه معادلات خطی همگن  $m$  معادله در  $n$  مجهول باشد یعنی  $A$  یک ماتریس  $m \times n$  است (در این صورت

۱- اگر  $m < n$  یعنی تعداد معادلات کمتر از مجهولات باشد، دستگاه  $AX=0$  جواب غیر بدیهی دارد (بنابراین دستگاه همگن  $AX=0$  بی نهایت جواب دارد)

۲- اگر  $m \geq n$  در این صورت  $A$  یک ماتریس متعین شده سطرهای پیکانی  $R$  تبدیل می کنیم که اگر تعداد سطرهای نامفرد  $R$  کوچکتر از  $n$  باشد ( $r < n$ ) آنگاه طبق تئیه بالا دستگاه  $AX=0$  دارای جواب غیر بدیهی است بنابراین دستگاه بی نهایت جواب دارد

اگر  $r=n$  در این صورت دستگاه  $AX=0$  فقط جواب دارد  $(m-r)$  تا معادله این دستگاه ترکیب خطی از باقی معادلات هستند و در واقع این تعداد معادله در دستگاه اضافی و بی تأثیر است.

۳- اگر  $A$  ماتریسی مربعی  $n \times n$  باشد اگر  $A \sim I$  آنگاه دستگاه  $AX=0$  فقط جواب بدیهی دارد و اگر  $A$  هم ارز سطرهای  $I$  نباشد آنگاه دستگاه  $AX=0$  جواب غیر مفرد دارد و بنابراین دستگاه  $AX=0$  بی نهایت جواب دارد. **پایان درصیحات** اگر  $\det A \neq 0$  آنگاه دستگاه

همکن  $AX=0$  جواب بدین صفر دارد و اگر  $\det A=0$  آنگاه دستگاه همکن  $AX=0$  جواب  
ناصفر دارد یعنی بی نهایت جواب دارد



بنابراین برای دستگاه همکن  $AX=0$  ۸ سوالات طرح شده ۳ و ۴ در صفحه ۱۰ طبق نتیجه  
قبل جواب داده شد.



حال به سوال اول و ۳ در صفحه ۱۰ یعنی حل دستگاه معادلات خطی  $AX=B$  می پردازیم.  
برای حل دستگاه  $AX=B$  ماتریس افزوده  $[A|B]$  را تشکیل می دهیم با عملیات سطری معده های  
روی ماتریس افزوده  $[A|B]$  به ماتریس  $[R|B']$  می رسم که در آن  $R$  یک ماتریس متحول  
شده سطری یکدگانی است [البته کافی است که  $R$  یکی از ماتریس های بالابندی - پایین منتهی  
مصری - واحد - متحول شده سطری باشد زیرا دستگاه حل می شود] بنابراین در دستگاه  $AX=B$  و  $RX=B'$   
هم ارز هستند پس دستگاه  $RX=B'$  را حل می کنیم.

فرض کنید که  $r$  تعداد سطری  $R$  باشد و سطری  $R$  ناصفر  $r$  سطری  $r$  باشد و  $r$  یا بیشتر  
در این غیر صفر منجم سطر  $r$  ام (یعنی عدد ۱) در سطر  $r$  ام قرار بگیرد آنگاه معادله  $RX=B'$   
عملاً مجهولات  $x_1, x_2, \dots, x_{r-1}$  و  $x_{r+1}, \dots, x_{n-1}$  را به حساب  $(n-r)$  مجهول باقی مانده بیان می کند به سطر  $r$  ام

در این های  $B'$  یعنی  $b_{r+1}, b_{r+2}, \dots, b_m$  همگی صفر باشند زیرا  $(n-r)$  تا معادله  $RX=B'$   
به صورت مقابل است  $0 = b'_m$  و  $0 = b'_{r+2}$  و  $0 = b'_{r+1}$

بنابراین شرط وجود جواب دستگاه  $AX=B$  (یا  $RX=B'$ ) این است که  $b_i = 0$   $\forall i > r$   
اگر این شرط برقرار باشد همانند حل دستگاه همکن یا دادن معادله درجه  $(n-r)$  مجهول باقی مانده  
تمام مجهول های  $x_1, x_2, \dots, x_{r-1}$  و  $x_{r+1}, \dots, x_{n-1}$  محاسب می شود.

نتیجه و خلاصه: اگر  $A$  یک ماتریس  $m \times n$  باشد و  $AX=B$  یک دستگاه معادلات خطی باشد  
و  $R$  ماتریس متحول شده سطری یکدگانی هم ارز سطری ماتریس  $A$  باشد و  $r$  تعداد سطری ناصفر  
ماتریس  $R$  باشد و  $r$  تعداد سطری ناصفر ماتریس  $[R|B']$  باشد  
الف) اگر  $r < n$  آنگاه دستگاه  $AX=B$  ناسازگار است و دستگاه جواب ندارد.

یا) اگر  $l = 2$  و  $l \neq n$  (توجه  $l \leq n$ ) دستگاه بی‌نهایت جواب دارد  
 ج) اگر  $l = n = 2$  دستگاه  $AX=B$  جواب منحصر به فرد دارد  
 در حالت خاص که  $A$  یک ماتریس  $n \times n$  است اگر  $l = 2 < n$  دستگاه جواب ندارد

۲)  $l = 2 = n$  دستگاه جواب منحصر به فرد دارد

۳)  $l = 2 < n$  دستگاه بی‌نهایت جواب دارد



مثال ۲۶: دستگاه‌های زیر را حل کنید.

الف) 
$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 2x - y - z = 2 \\ 3x + y + 2z = 3 \end{cases}$$

ج) 
$$\begin{cases} x - y + 2z = 2 \\ 2x + 2y + z = 1 \\ 3x - y - z = -1 \end{cases}$$

ب) 
$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 2x - y - z = 2 \\ 3x + y + 2z = 4 \end{cases}$$

حل الف) 
$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & 2 \\ 3 & 1 & 2 & 3 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{-2R_1 + R_2 \rightarrow R_2 \\ -3R_1 + R_3 \rightarrow R_3}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & -5 & -7 & 0 \\ 0 & -5 & -7 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{-R_2 + R_3 \rightarrow R_3}$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & -5 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ -5y - 7z = 0 \end{cases} \xrightarrow{\substack{\text{تعداد مجهولات} \\ \text{بیشتر از تعداد معادلات}}} \Rightarrow$$

توجه: بی‌نهایت است که  $A$  حتماً با ماتریس متعین سه سطری یکسانی پیدا می‌کند.

$$z = c \Rightarrow \begin{cases} y = -\frac{7}{5}c \\ x = 1 - 2(-\frac{7}{5}c) - 3c \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 1 - \frac{1}{5}c \\ y = -\frac{7}{5}c \\ z = c \end{cases} \quad \forall c \in \mathbb{R}$$

دستگاه بی‌نهایت جواب دارد.

حل ب) 
$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & 2 \\ 3 & 1 & 2 & 4 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{-2R_1 + R_2 \rightarrow R_2 \\ -3R_1 + R_3 \rightarrow R_3}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & -5 & -7 & 0 \\ 0 & -5 & -7 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{-R_2 + R_3 \rightarrow R_3}$$

دستگاه نامساوی است بنابراین جواب ندارد حل (ع)

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & -5 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow 0 \neq 1$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & -3 & -3 \\ 0 & 2 & -7 & -7 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{-2R_1+R_2 \rightarrow R_2 \\ -2R_1+R_3 \rightarrow R_3}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & -3 & -3 \\ 0 & 2 & -7 & -7 \end{array} \right] \xrightarrow{-2R_2+R_3 \rightarrow R_3}$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & -3 & -3 \\ 0 & 2 & -7 & -7 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{+R_2 \\ R_{23}}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & -3 & -3 \\ 0 & 0 & -4 & -4 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{cases} x - y + 2z = 2 \\ 2y - 3z = -3 \\ z = 1 \end{cases}$$

$\Rightarrow 2y = -3 + 4z \Rightarrow 2y = 0 \Rightarrow y = 0 \Rightarrow x = 2 + y - 2z = 2 - 2 = 0 \Rightarrow x = 0$

دستگاه جواب منحصر به فرد ندارد جواب دستگاه

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = 1 \end{cases}$$

مسئله ۲۷: شرطی برای وجود جواب دستگاه زیر را بیابید.

حل:

$$\begin{cases} x - 2y + z = a \\ 2x + y + z = b \\ 5y - z = c \end{cases} \Rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & a \\ 2 & 1 & 1 & b \\ 0 & 5 & -1 & c \end{array} \right] \xrightarrow{-2R_1+R_2 \rightarrow R_2} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & a \\ 0 & 5 & -1 & -2a+b \\ 0 & 5 & -1 & c \end{array} \right]$$

$$\xrightarrow{-R_2+R_3 \rightarrow R_3} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & a \\ 0 & 5 & -1 & -2a+b \\ 0 & 0 & 0 & 2a-b+c \end{array} \right] \Rightarrow 2a - b + c = 0 \Rightarrow \boxed{2a + c = b}$$

شکلی وجود جواب دستگاه

تفسیر: از روش حل دستگاه  $AX = B$  می توان معکوس  $A$  را یافت با کمک زیر توجیه کنید.

مسئله ۲۸: معکوس ماتریس  $A = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 2 \end{bmatrix}$  در صورت وجود بیابید.

حل: دستگاه  $\begin{cases} 2y + 3z = a \\ x + 3y + 4z = b \\ x + 2y + 2z = c \end{cases}$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & 2 & 3 & a \\ 1 & 3 & 4 & b \\ 1 & 2 & 2 & c \end{array} \right] \xrightarrow{R_{13}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 2 & c \\ 1 & 3 & 4 & b \\ 0 & 2 & 3 & a \end{array} \right] \xrightarrow{-R_1+R_2 \rightarrow R_2}$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 2 & c \\ 0 & 1 & 2 & -c+b \\ 0 & 2 & 3 & a \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{-2R_2+R_1 \rightarrow R_1 \\ -2R_2+R_3 \rightarrow R_3}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & 3c-2b+a \\ 0 & 1 & 2 & -c+b \\ 0 & 0 & -1 & 2c-2b+a \end{array} \right] \xrightarrow{-2R_3+R_1 \rightarrow R_1}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 2a - 2b + 3c \\ y = -2a + 2b - 2c \\ z = a - 2b + 2c \end{cases}$$

چون  $X = \bar{A}^{-1} B$  پس داریم  $\Rightarrow \bar{A} = \begin{bmatrix} 2 & -4 & 7 \\ -2 & 4 & -5 \\ 1 & -2 & 2 \end{bmatrix}$

در ابتدای این فصل چند نمونه ماتریس خاص معرفی می‌کنیم

در این فصل تاکنون ماتریس‌های خاص زیر را معرفی کرده‌ایم: ۱- ماتریس تکراری (۰-۱-۲- ماتریس قطری

و ماتریس ستونی (بردار) ۳- ماتریس مربعی ۴- ماتریس قطری ۵- ماتریس همبندی ۶- ماتریس بالابندی

و ماتریس پایین باندی ۷- ماتریس متقارن و ماتریس پادمتقارن ۸- ماتریس رتبه‌ای چند جمله‌ای

۹- ماتریس خود (مربعی) ۱۰- ماتریس وارون ۱۱- ماتریس معکوس

۱۲- ماتریس متعامد و ماتریس متعامد ناسیم آنرا معکوس آن یا تکراری آن برابری می‌یابد

یعنی  $A^{-1} = A^T$

**قضیه ۲۶:** اگر  $A$  و  $B$  دو ماتریس متعامد قابل ضرب به صورت  $AB$  باشند آنگاه  $AB$  نیز متعامد است.

**اثبات:**

$$\left. \begin{aligned} (AB)(AB)^T &= (AB)(B^T A^T) = A(B B^T) A^T \stackrel{B^T B = I}{=} A I A^T \stackrel{A^T A = I}{=} I \\ (AB)^T (AB) &= (B^T A^T)(A B) = B^T (A^T A) B \stackrel{A^T A = I}{=} B^T I B \stackrel{B^T B = I}{=} I \end{aligned} \right\} \Rightarrow (AB)^{-1} = (AB)^T$$

توجه: سه دسته مهم و شناخته شده از ماتریس‌های متعامد عبارتند از ماتریس گویون، ماتریس هلیپرت و ماتریس هوس هولدر.

۱۴- ماتریس گویون: ماتریس  $\begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$  با ماتریس گویون مرتبه ۲ معروف است. این ماتریس

باید برای معرفی ماتریس‌های گویون با مرتبه‌های بالاتر است. ماتریس‌های گویون مرتبه ۳ به صورت زیر هستند

$$G_{12} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ و } G_{13} = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix} \text{ و } G_{23} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & \sin \theta \\ 0 & -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

صورت کلی ماتریس گویون  $G_{rs} = G_{sr}$  مرتبه  $n$  عبارت است از یک ماتریس همبندی بجز از ۴ عضو آن که به صورت

$d_{rs} = d_{sr} = \sin \theta$  به صورت  $-g_{rs} = g_{sr} = \sin \theta$  هستند. تمام این نوع ماتریس‌ها و

مضرب‌های از آنها ماتریس متعامد هستند.

۱۵- ماتریس معین نامعنی: برای معرفی ماتریس‌های معین نامعنی، باید صورت درجه دوم یک ماتریس را معرفی کنیم.

صورت درجه دوم یک ماتریس: اگر  $A = [a_{ij}]_{n \times n}$  و  $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$  آنگاه  $x^T A x$  را صورت درجه دوم

ماتریس A می نامیم و عبارت است از:

$$X^T A X = \sum_i \sum_j x_i a_{ij} x_j = \sum_i x_i^2 a_{ii} + \sum_i \sum_{j \neq i} x_i x_j a_{ij} \quad (1)$$

و یا  $X^T A X = \sum_i x_i^2 a_{ii} + \sum_i \sum_{j \neq i} x_i x_j (a_{ij} + a_{ji})$  و ضایع ماتریس A متقارن باشد آنگاه.

$$X^T A X = \sum_i x_i^2 a_{ii} + 2 \sum_i \sum_{j \neq i} x_i x_j a_{ij} \quad (2)$$

توجه: ماتریس A متقارن و فرد نیست یعنی معین است که یک ماتریس B وجود داشته باشد با طوری که  $X^T A X = X^T B X$  و درین تمام صورت های درجه دوم یکسان و متناهی ماتریس متقارن وجود دارد.

مثال ۲۶ صورت درجه دوم ماتریس های معین را بسازید  $C = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 7 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{bmatrix}$  و  $B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 7 & -2 \\ 2 & 6 & 5 \end{bmatrix}$  و  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 7 & 6 \\ 3 & 6 & 5 \end{bmatrix}$

حل: با فرض  $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$  داریم  $X^T = [x_1 \ x_2 \ x_3]$

$$X^T A X = x_1^2 + 7x_2^2 + 5x_3^2 + 2x_1x_2(2+2) + 2x_1x_3(2+3) + 2x_2x_3(-2+6) =$$

$$= x_1^2 + 7x_2^2 + 5x_3^2 + 8x_1x_2 + 10x_1x_3 + 8x_2x_3$$

$$X^T B X = x_1^2 + 7x_2^2 + 5x_3^2 + x_1x_2(1+7) + x_1x_3(2+2) + x_2x_3(9-2) =$$

$$= x_1^2 + 7x_2^2 + 5x_3^2 + 8x_1x_2 + 4x_1x_3 + 7x_2x_3$$

$$X^T C X = x_1^2 + 7x_2^2 + 5x_3^2 + x_1x_2(2+2) + x_1x_3(2+2) + x_2x_3(2+2) =$$

$$= x_1^2 + 7x_2^2 + 5x_3^2 + 4x_1x_2 + 4x_1x_3 + 4x_2x_3$$

بدین است که  $X^T A X = X^T B X = X^T C X$  یعنی ماتریس های متعددی وجود دارند که صورت درجه دوم

آنها با هم برابرند و درین آنگاه ماتریس متقارن است

آنگاه برای تمام برداری  $X \neq 0$  رابطه  $X^T A X > 0$  است. در صورت درجه دوم معین مثبت گویند و ماتریس  $A = A^T$  را ماتریس معین مثبت می نامند.

بطوریکه برای آن برداری تمام بردارهای مثبتی که رابطه  $X^T A X > 0$  برقرار باشد و برین اساس یک بردار غیر منفی  $X$  داشته باشد  $X^T A X = 0$  آنگاه  $X^T A X$  را صورت درجه دوم نیمه معین نامند و ماتریس  $A = A^T$  را ماتریس نیمه معین نامند.

مثال ۲۷: نشان دهید که ماتریس  $A = \begin{bmatrix} 37 & -2 & -24 \\ -2 & 13 & -2 \\ -24 & -2 & 17 \end{bmatrix}$  نیمه معین نامنی است.

$$X^T A X = 37x_1^2 + 13x_2^2 + 17x_3^2 - 4x_1x_2 - 48x_1x_3 - 4x_2x_3 = (x_1 - 2x_2)^2 + (9x_1 - 4x_2)^2 + (17x_3 - 4x_2)^2$$

ملاحظه فرمایید که اگر  $X^T = [2 \ 1 \ 3]$  آنگاه  $X^T A X = 0$  (براین رو طبق تعریف، ماتریس A ماتریس نیمه معین نامنی است)

تمرین ۱

۱- از تساوی ماتریسی  $3 \begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & 4 \\ -1 & 2w \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 & x+y \\ x+w & 3 \end{bmatrix}$  معادله‌های  $x, y, z, w$  را بدست آورید.

۲- فرض کنید که  $B$  ماتریسی دلخواه باشد. در چه شرایطی  $B B^T$  تعریف شده است

۳- ماتریس  $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$  در نظر بگیرید (الف) ماتریس متحول شده سطرها را از

با  $A$  برآید. (ب) ماتریس متحول شده سطرها بدگانی هم ارز  $A$  را بیابید.

۴- معکوس ماتریس  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 0 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{bmatrix}$  را بیابید.

۴- ماتریس  $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 8 \\ -1 & -4 & 5 \\ 2 & 1 & 7 \end{bmatrix}$  را به صورت  $A = EFR$  بنویسید. در آن  $E$  و  $F$  ماتریس‌های

مقداری در  $R$  ماتریس متحول شده سطرها بدگانی باشد.

۵- دستگاه معادله خطی زیر را با روش عملیات سطرها معادله‌های حل کنید.

(الف) 
$$\begin{cases} x + 2y + 2z = -1 \\ x + 4y + z = 4 \\ x + 3y + 2z = 5 \end{cases}$$

(ب) 
$$\begin{cases} x + 3y + 4z = 5 \\ 2x - y + z = 2 \\ 3x + 2y + 4z = 7 \end{cases}$$

۶- تحت چه شرایط  $A$  معکوس دارد؟

$$\begin{cases} 2x + 3y - z + t = a \\ x + 5y + z - 2t = b \\ -x + 2y + 2z - 3w = c \\ 3x + y - 2z + 4w = d \end{cases}$$

۷- معکوس ماتریس  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$  را بیابید.

۸- دستگاه‌های زیر را حل کنید.

(الف) 
$$\begin{cases} 3x + 2y - z = 0 \\ x + y + 2z = 0 \\ 2x + y - 3z = 0 \end{cases}$$

(ب) 
$$\begin{cases} x - 3y + z = 0 \\ 4x + y + 2z = 0 \\ 3x + 4z = 0 \end{cases}$$

۹- معادله درجه دوم‌ها را حل کنید.

$$D_1 = \begin{vmatrix} 0 & a & b & c \\ a & 0 & c & b \\ b & c & 0 & a \\ c & b & a & 0 \end{vmatrix}$$

و 
$$D_2 = \begin{vmatrix} a & b & c \\ 1 & 1 & 1 \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{vmatrix}$$

و 
$$D_3 = \begin{vmatrix} a^3 & b^3 & c^3 \\ a & b & c \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$



بیردارها در فضای  $n$  بعدی

در ریاضی عمومی ۲ با بیردارها در فضای  $\mathbb{R}^2$  و فضای  $\mathbb{R}^3$  و اعمال روی بیردارها مثل جمع و تفریق و ضرب اسکالر و ضرب داخلی (نقطه‌ای) و ضرب خارجی (بیرداری) و ضرب سه‌گانه حجمی‌ای و ضرب سه‌گانه بیرداری آشنا شده‌ایم و در این فصل دیدیم که هر ماتریس سطرهای و هر ماتریس ستونی یک بیردار است. در این بخش با بیردارها در فضای  $n$  بعدی آشنا خواهیم شد.

**تعریف:** مجموعه تمام  $n$  تایی مرتب  $\mathbb{R}^n$  نمایش می‌دهیم و  $\mathbb{R}^n$  را فضای  $n$  بعدی می‌نامیم. بنابراین

$$\mathbb{R}^n = \{ (x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_1, x_2, \dots, x_n \in \mathbb{R} \}$$

و هر عضو  $\mathbb{R}^n$  (یعنی هر  $n$  تایی) به صورت  $A = (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n})$  را یک بیرداری می‌نامیم.

توجه: به جای  $\mathbb{R}$  می‌توان هر میدان دیگری مانند  $\mathbb{C}$  و  $\mathbb{Z}$  به جای  $\mathbb{R}$  در نظر گرفت.

و بیردار  $(0, \dots, 0, 0)$  که تمام مؤلفه‌های آن صفر است را بیردار صفر در  $\mathbb{R}^n$  می‌نامیم.

و در بیردار  $A$  و  $B$  را مساوی می‌نامیم و می‌نویسیم  $A=B$  اگر و در بیردار  $A$  و  $B$  دارای تعداد مساوی مؤلفه‌ها باشند و مؤلفه‌های نظیر یا نظیر  $A$  و  $B$  با هم برابر باشند. جمع و تفریق و ضرب اسکالر در  $\mathbb{R}^n$ .

اگر  $A = (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n})$  و  $B = (b_{11}, b_{12}, \dots, b_{1n})$  دو بیردار در  $\mathbb{R}^n$  با مؤلفه‌ها هماهنگ باشند می‌توانیم

داریم:  $A+B = (a_1+b_1, a_2+b_2, \dots, a_n+b_n)$  جمع دو بیردار

$A-B = (a_1-b_1, a_2-b_2, \dots, a_n-b_n)$  تفریق دو بیردار

$cA = (ca_1, ca_2, \dots, ca_n)$  ضرب اسکالر  $c \in \mathbb{R}$  در  $A$

**قضیه ۱:** فضای  $\mathbb{R}^n$  همراه با عمل دو تایی جمع بیردارها یک گروه آبی است.

یعنی: جمع دو بیردار خاصیت شرکت پذیر دارد. صفر (بیردار صفر) عضو حتمی گروه است

و اگر  $A \in \mathbb{R}^n$  آنگاه  $-A \in \mathbb{R}^n$  وجود دارد که  $A + (-A) = (-A) + A = 0$

و جمع بیردار خاصیت جابجایی دارد.

**تعریف (ضرب داخلی دو بیردار):** اگر  $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  و  $B = (b_1, b_2, \dots, b_n)$  دو بیردار از

فضای  $\mathbb{R}^n$  باشند آنگاه ضرب داخلی این دو بیردار را  $A \cdot B$  نشان می‌دهیم و

$$A \cdot B = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

تعریف (طول و فاصله در  $\mathbb{R}^n$ ):

اگر  $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  و  $B = (b_1, b_2, \dots, b_n)$  دو بردار در  $\mathbb{R}^n$  باشند آنگاه فاصله بین دو نقطه  $A$  و  $B$  در  $\mathbb{R}^n$  (در واقع هر بردار در  $\mathbb{R}^n$  یک نقطه است) را با  $d(A, B)$  نمایش می‌دهیم و

$$d(A, B) = \|A - B\| = \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2 + \dots + (a_n - b_n)^2}$$

عبارت دیگر  $\|A - B\| = d(A, B) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (a_i - b_i)^2}$

و طول (نرم) بردار  $A$  را با  $\|A\|$  نمایش می‌دهیم و  $\|A\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}$  و برداری که طول (نرم) آن برابر با عدد ۱ باشد را بردار یک (واحد) می‌نامیم.

و اگر  $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  بردار در  $\mathbb{R}^n$  باشد آنگاه  $\vec{u} = \frac{1}{\|A\|} A$  یک بردار واحد هس (همچت) با  $A$  است.

قضیه ۲ (نابرابری کوشی) اگر  $A$  و  $B$  دو بردار در  $\mathbb{R}^n$  باشند آنگاه  $|A \cdot B| \leq \|A\| \|B\|$

مثال ۱: بردارهای  $e_1 = (1, 0, \dots, 0)$  و  $e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$  و  $e_n = (0, 0, \dots, 1)$  همگی بردارهای یکم در  $\mathbb{R}^n$  هستند و برای هر  $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  از  $\mathbb{R}^n$  داریم:

$$A = a_1 e_1 + a_2 e_2 + \dots + a_n e_n = \sum_{i=1}^n a_i e_i$$

(در فصل فضای برداری مثال ۱ از اهمیت خاصی برخوردار است)

مثال ۲: اگر  $A = (2, 2, 2, 5)$  و  $B = (-1, 2, 0, 2)$  دو بردار در  $\mathbb{R}^4$  باشند آنگاه  $A \cdot B$  را بیابید.

$$A \cdot B = 2 \times (-1) + 2 \times 2 + 2 \times 0 + 5 \times 2 = 19$$

تمرین (۱) اگر  $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  و  $B = (b_1, b_2, \dots, b_n)$  دو بردار در  $\mathbb{R}^n$  باشند نشان

دهید که  $\|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$  .

(۲) نشان دهید  $A \cdot B = \frac{1}{2} \|A + B\|^2 - \frac{1}{2} \|A - B\|^2$